

L'Oise sur un Plateau

14 Septembre 2013



à Pronleroy



3ème Event organisé par les Géocacheurs de l'Oise,
avec l'aide du Comité des Fêtes de Pronleroy.



100
Caches

71



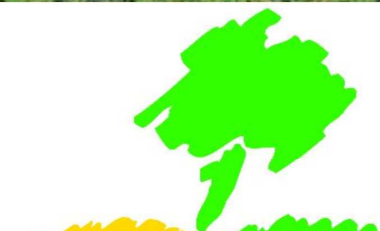
17



11



1



Plateau Picard

Communauté de Communes

Organisé par:

PapaGaz Marie et Hervé,
Manelly Valérie et SuperPP Philippe,
Seb6z Sébastien, Xen160 Edith et
FINQP Jean-Jacques.



GEOCACHING.COM



Mystère dans le Nord-Ouest du Plateau Picard.

GC4HYRO

N 49° 32.000 E 002° 35.000

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Trouvez les deux intrus !

Quels villages n'appartiennent pas au Plateau Picard ?

Airion	Fournival	Noroy
Angivillers	Gannes	Nourard le Franc
Avrechy	Godenvillers	Plainval
Brunvillers la Motte	Grandvillers aux Bois	Pronleroy
Bulles	La Neuville-Roy	Quimquempoix
Catillon Fumechon	Le Frestoy Vaux	Ravenel
Cernoy	Le Mesnil sur Bulles	Rouvillers
Chepoix	Le Plessier sur Bulles	Royaucourt
Coivrel	Le Plessier sur Saint Just	Sains Morainvillers
Courcelles Epayelles	Le Ployron	Saint Just en Chaussée
Cressonsacq	Léglantiers	Saint Martin aux Bois
Crèvecoeur le Petit	Lieuville	Saint Rémy en l'Eau
Cuignières	Maignelay Montigny	Tricot
Domfront	Ménévillers	Valescourt
Dompierre	Méry la Bataille	Verderel-lès-Sauqueuse
Erquinvillers	Montgérain	Wacquemoulin
Essuiles Saint Rimault	Montiers	Wavignies
Ferrières	Moyenneville	Welles Pérennes

Soit A, la somme des lettres (A=1, B=2,...) du nom le plus court.

Soit B, la somme des lettres (A=1, B=2,...) du nom le plus long.

La cache se trouve en N 49° 32.((5 x A)+30) et E002° 35. ((2 x B)+40).

Indices : Poteau liéré avec une belle vue



Mystère dans le Sud-Est du Plateau Picard.

GC4HYQM

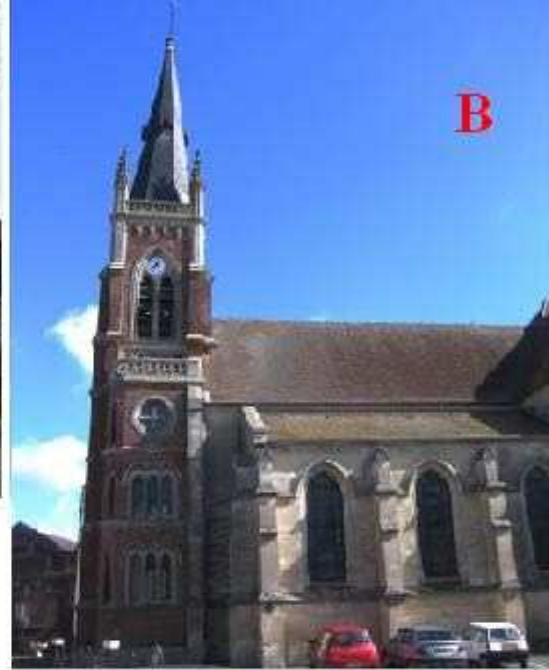
N 49° 29.000 E 002° 35.000

Difficulté : ★★★★★

Terrain : ★★★★★

Taille :  (Normale)

Retrouvez ces quatre églises sur le Plateau Picard !



Soit A, B, C et D, la somme des lettres (A=1, B=2,...) des villages auxquels appartiennent ces églises. La cache se trouve en :
N 49° 28.(B + C + D - 37) et E002° 36. (A - B + C - 6).

Indices : Accroché dans le merisier



Mystère au Nord-Ouest du Plateau Picard.

GC4HYR7

N 49° 23.000 E 002° 29.000

Difficulté : ★★★★★

Terrain : ★★★★★

Taille :  (Petite)

J G K Y V U O Y U S R E L L I V U E I L Z Y
D L E G L A N T I E R S Z C Y K E S J N X J
X F G F A E H B M M T F Ç O B L C X X O A A
Ç P O W B I S A E X O P N E L O A J I R R O
L S D H E A R Ç X U J R A I I I V C O Y W L
L B E Z G L L I R H E I A V A Z N V P O A A
S V N B C K L N O C B T R Y I A Y A M L C N
E S V X Z R I E M N A E U C R W Q O E P Q E
T R I Y U V F U S B L O A F M T E S U E U U
V E L Y A A H F A P B V E M R E N R Q L E V
E L L L H V V L N D E L L C C N Z E M Q M I
L L E L P C Y Y F Q D R N Q Y O X L I C O L
L I R O W R E F O R T Q E A E R S L U A U L
I V S L E X I R A T C K Y N T O I I Q S L E
V E A M C D J R V E S F M E N Y I V T N I R
E N Ç W A F U J C A Q E E O Ç E H N L O N O
N E T R U O C S E L A V R Z B V S I G S N Y
N M G Y N R Z T P Q H U T F F E T U I S S W
E S E L L U B G W V A S N Y E P Ç Q C E R M
Y D A F E R R I E R E S I H Y L O R T R C D
O T O C I R T E Z F N A A Z Z G C E K C Ç G
M R O U V I L L E R S V S T D L U P V O D X

Retrouvez ces quelques villages du Plateau Picard dans la grille ci-dessus !

AIRION, AVRECHY, BULLES, CERNOY, COIVREL, CRESSONSACQ, ERQUINVILLERS, FERRIERES,
FOURNIVAL, GODENVILLERS, LA NEUVILLE-ROY, LE FRESTOY VAUX, LE PLOYRON,
LEGLANTIERS, LIEUVILLERS, MENEVILLERS, MERY LA BATAILLE, MOYENNEVILLE, NOROY,
NOURARD LE FRANC, QUIMQUEMPOIX, ROUVILLERS, SAINT REMY EN L'EAU, TRICOT,
VALESCOURT, WACQUEMOULIN, WELLES PERENNES

Comptez le nombre de lettres non utilisées par ligne.

La cache se trouve en N 49° AB.CDE et E002° FG.HIJ avec :

A = 4^{ème} - 5^{ème} ligne **B** = 18^{ème} - 21^{ème} ligne
C = 15^{ème} ligne **D** = 2^{ème} ligne **E** = 12^{ème} - 17^{ème} ligne
F = 13^{ème} - 11^{ème} ligne **G** = 10^{ème} ligne
H = 8^{ème} + 9^{ème} - 6^{ème} ligne **I** = 20^{ème} **J** = 3^{ème} - 7^{ème} ligne

Indices : Dans l'arbre en hauteur



Mystère au Sud-Ouest du Plateau Picard.

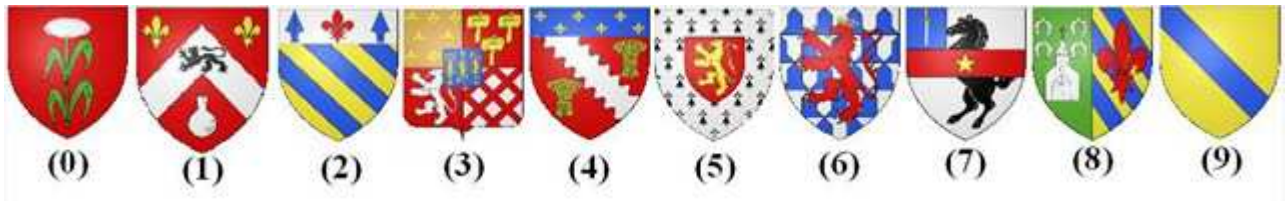
GC4J9J5

N 49° 34.000 E 002° 30.000

Terrain : ★★☆☆☆ Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Retrouvez les blasons !

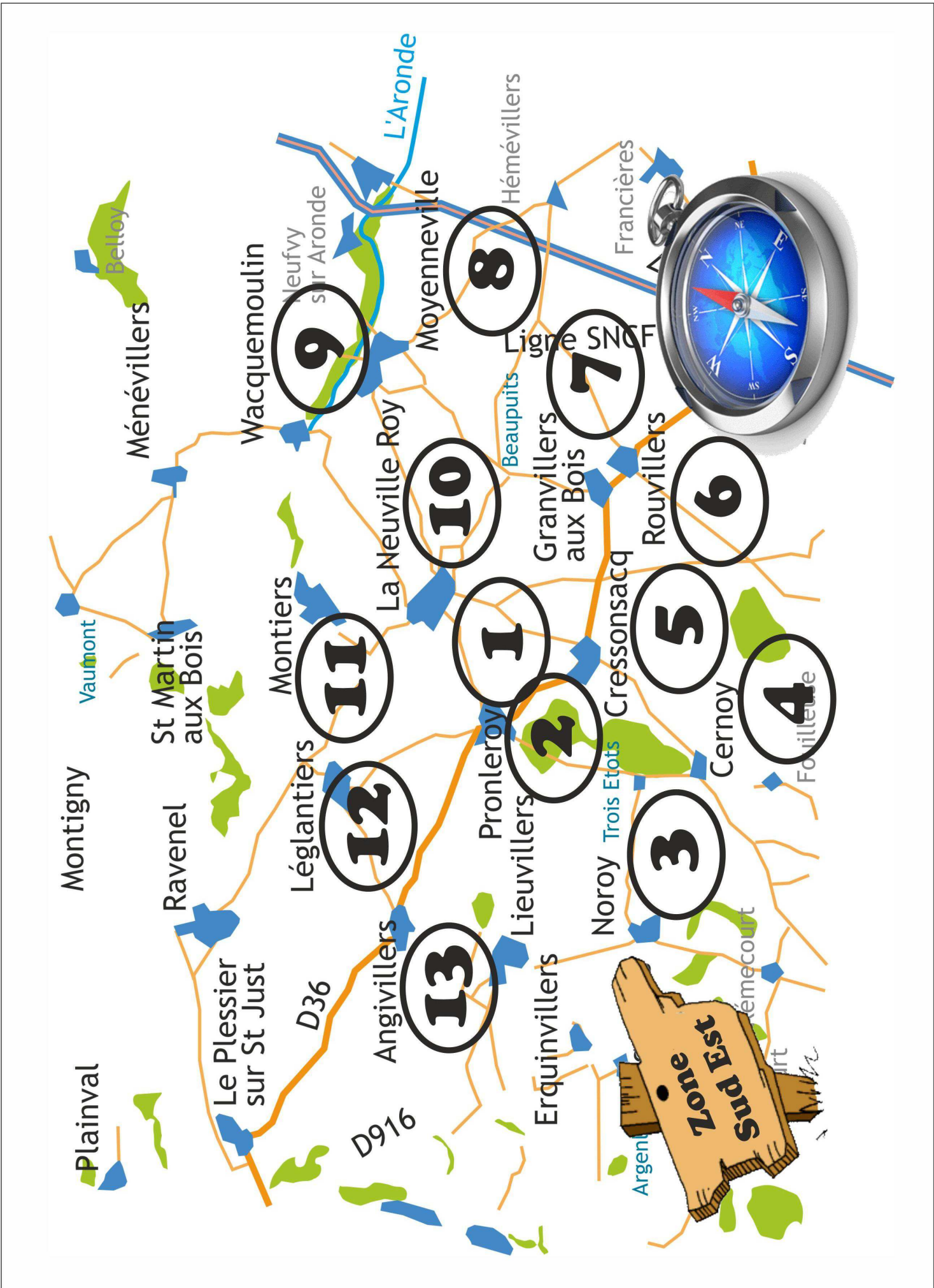


La cache se trouve en :

N 49° 2[Airion].[Saint-Just en Chaussée][Bulles][Ravenel]

E 002° 2.[Cressonsacq].[Grandvilliers][Bulles][Avrechy]

Indices : Dans le buisson en face des escaliers.





[1.1] Balade à Pronleroy.

GC4D7D8

N 49° 28.303 E 002° 33.168

Difficulté : ★★★★★

Terrain : ★★★★★

Taille :  (Micro)

Balade à Pronleroy

Stage 1 - N 49° 28.303 E 002° 33.168

Sur le mur de la ferme en hauteur, un panneau un peu particulier. Comptez le nombre de lettres, puis additionnez ce nombre pour obtenir qu'un seul chiffre. Ce chiffre moins 1 sera A.

Stage 2 - N 49° 28.388 E 002° 33.189

A cet endroit vous allez découvrir une pâture. Suivant les périodes, Boucs, Chèvres ou ânes feront le bonheur des petits et des Grands. Sur une pancarte, un numéro de téléphone est inscrit, notez le 6ème numéro. Ce chiffre sera B.

Stage 3 - N 49° 28.251 E 002° 32.904

Vous voici maintenant devant le monument aux morts. Plusieurs plaques sont présentes. Une d'entre elles ne comporte que 2 noms et prénoms. Prenez le dernier NOM, puis notez la 6ème lettre, et transformez la en chiffre. A=1, B=2, etc... Ce chiffre sera C.

Stage 4 - N 49° 28.211 E 002° 32.833

Devant vous le panneau Historique de la 1ère Guerre Mondiale inauguré le 8 Mai 2013. L'allée conduit au château de Pronleroy, qui a servi de poste de commandement au Général Mangin. Notez le jour de Juin 1918 ou la contre-offensive a été lancée. Soustraire les 2 chiffres de ce nombre pour obtenir D.

Stage 5 - N 49° 28.181 E 002° 32.877

Proche de la grille du château, une plaque commémorative scellée dans le mur, rappelle un évènement. Cherchez le numéro de la division le plus élevé. Prenez le dernier chiffre de ce nombre. Ce chiffre sera E.

Stage 6 - N 49° 28.014 E 002° 32.685

A cet endroit, il va falloir faire preuve d'observation.
Bien à l'abri sous les marronniers, un animal vous souhaite la bienvenue tout proche du portail. Si vous apercevez:
une Girafe F = 1 / un Cheval F = 2 / un Canard F = 3 / une Grenouille F = 4
Alors ... vous l'avez vu?

Maintenant que vous avez les 6 indices en poche, calculez ceci:

49° 28. ABC

02° 33.DEF

Le final vous fera découvrir le château sous un autre angle. Suivant les saisons, il sera plus ou moins bien visible.

Bon Géocaching, et bonne visite de Pronleroy.

Indices : **Tube PET camouflage à 2 mètres de haut.**



[1.2] Récré à Pronleroy.

GC4ATT1

N 49° 28.390 E 002° 33.000

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Cette cache est destinée aux enfants.

Il faudra découvrir, sur l'aire de jeux quelques indices permettant de trouver la cache finale.

1ère Question:

L'accès au terrain de jeux est limité.

Quel âge minimum faut-il avoir pour profiter des installations?

Tu obtiendras la lettre A.

2ème Question:

Cherche le Blue Bac Ball. Combien de balles sont à l'intérieur.

Tu obtiendras la lettre B.

3ème Question:

Un animal se trouve dans l'aire de jeux. Quel est son nom?

Prend la valeur de la 2ème lettre (A=1, B=2, etc...).

Tu obtiendras C.

La cache se trouve aux coordonnées suivantes:

49° 28. ABC

02° 32. CBA

Tu as trouvé la boîte, félicitations !!!

Maintenant tu peux profiter des différents jeux.

Indices : Bonne pêche.



[1.3] Pronleroy - le Château d'Eau.

GC4EA3Z

N 49° 28.118 E 002° 33.158

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Magnétique.



[2.1] Lieuvillers - La Fontaine.

N 49° 28.030 E 002° 29.616

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

GC4H6XW

Indices : ->



[2.2] Lieuvillers - Le Calvaire.

N 49° 28.327 E 002° 29.040

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

GC4F6MC

Indices : En Mode Camo dans l'Arbre.



[2.3] Lieuvillers - Le Puits.

N 49° 28.206 E 002° 29.399

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

GC4F6HP

Indices : Suivez le fil.



[3] Noroy - L'église Notre Dame.

N 49° 26.922 E 002° 30.119

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

GC4F668



Une bien curieuse inscription figure sur le mur de l'église, à côté des monuments à la mémoire du 1er REC et 2ème REC.

Vous pouvez y lire que les vents ont détruit quelque chose en l'An ABCD.

D'autres inscriptions plus ou moins lisibles, indiquent des faits intervenus sur l'église ... original non!

Notez ABC et calculez ceci pour découvrir le final:

N49° 26. (ABC+767)

E02° 30. (ABC-13)

Bon géocaching !

Indices : Angle/Poteau.



[4] Cernoy - La Chapelle et l'église.

GC4F8AD

N 49° 26.416 E 002° 32.274

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)



Ici vous allez faire d'une pierre 2 coups.
Le départ se fait devant la Chapelle de Cernoy, et grâce à un calcul rapide, vous découvrirez le final proche de l'église.
A droite de la porte, une plaque gravée, en dessous celle-ci, une plus petite !
Sur la plus petite, relevez le Nom de famille possédant 9 lettres.

Avec A=1, B=2, etc... Calculez ceci.
(Ramenez tout à un chiffre):

N49° 26.ABC

A = (6ème lettre - 9ème lettre) B = (3ème lettre) C = (1ère lettre)

E02° 32.DEF

D = (9ème lettre) E = (4ème lettre) F = (1ère lettre - 7ème lettre)

Indices : Votre découverte ne tient qu'à un fil.



[5] Cressonsacq - La Ruelle du St Sacrement.

GC4F6NJ

N 49° 27.485 E 002° 33.805

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Poteau Béton.



[6.1] Rouvillers - Les Trentes Mines.

GC4HD8E

N 49° 27.049 E 002° 36.789

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Ne tombez pas dans le Panneau.



[6.2] Bienvenue sur le Plateau Picard

GC4HYQD

N 49° 26.799 E 002° 37.158

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Au pied.



[7.1] Grandvillers aux Bois - l'église.

GC4F8AY

N 49° 27.390 E 002° 36.277

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : De brique et de Bois.



[7.2] Beaupuits - Chapelle Saint Lucien.

GC4F8BA

N 49° 28.235 E 002° 36.451

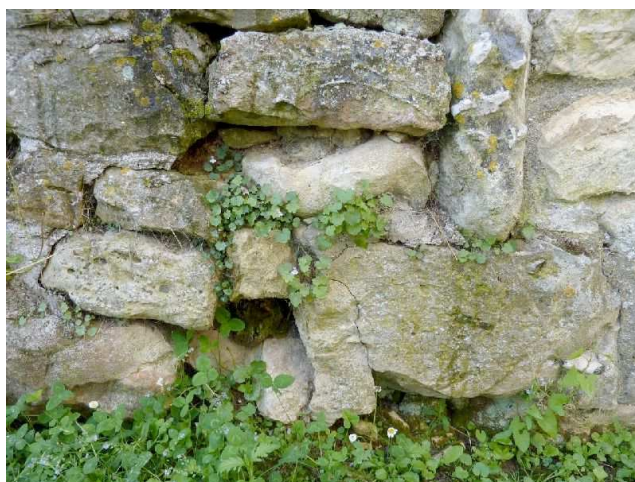
Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Dans le Mur. Respectez les lieux ne démontez pas tout. Merci.

Voir Photo Spoiler.



[8] Moyenneville - Le pont SNCF.

GC4F8BP

N 49° 29.132 E 002° 37.953

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Meurtrière ... oui mais laquelle!



[9] Wacquemoulin - La Gare.

GC4H900

N 49° 30.174 E 002° 36.702

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Rouge.



[10] La Neuville-Roy - Le Puits.

GC4HTWC

N 49° 28.810 E 002° 34.878

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Allez à la pêche.



[11] Montiers - Le Pré Aux ânes.

GC4HA8R

N 49° 30.073 E 002° 34.972

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Tripode



[12] Le Général Patton à Léglantiers.

GC4FDWQ

N 49° 29.751 E 002° 32.036

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)



Aux coordonnées vous trouverez un panneau expliquant la venue du Général Georges Smith Patton.

Cherchez sur ce panneau, le nom en 2 lettres du char devant lequel est pris en photo, G.S. Patton.

Ça sera AB (convertissez en chiffres. Vous devez trouver un nombre de 3 chiffres.)

Cherchez également le jour d'arrivée de G.S. Patton à Léglantiers. Ça sera CD.

Vous découvrirez le final qui surplombe le village en calculant ceci:

49° 30. ((CDX15) + 32)

02° 32. (AB+CD+86)

Indices : Levez les Yeux.



[13] Angivillers - Le Calvaire.

GC4FDT1

N 49° 29.173 E 002° 30.402

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Petite)

Indices : Elle n'est pas sur le monument ... mais où est-elle?



[14.1] Erquinvillers - 34ème Bataillon de Chars. **GC4H6YM**

N 49° 27.711 E 002° 29.116

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille : ■■■■ (Micro)

Indices : Pied de Borne.



[14.2] Erquinvillers - Circuit des Tirailleurs. **GC4F6B7**

N 49° 27.429 E 002° 28.451

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille : ■■■■ (Micro)

Indices : Derrière, Angle.



[15] Cuignieres - L'église et la place. **GC4F6QG**

N 49° 27.104 E 002° 28.245

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille : ■■■■ (Petite)



**Au-dessus de la porte de l'église,
relevez la date qui sera ABCD.**

**A droite de la porte de l'église, sur la pierre
gravée, dans la liste des noms de gauche
morts pour la France, relevez :**

- le jour du premier qui sera EF,
- le Mois du dernier qui sera GH.

**Le final se trouve aux coordonnées suivantes:
N49° 27. G (A+B) (D+A)
E02° 28. (D-H) E (C-F-E-A)**

Bon Géocaching.

Indice : Arbre Creux.



[16] Valescourt - l'Arbre de la Liberté.

GC4HV49

N 49° 29.050 E 002° 26.451

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)



Ici le calme est de rigueur.
Profitez de cet endroit paisible
pour y faire une petite pause.

Mais avant, vous devez trouver
les coordonnées de la boîte.

Sur la stèle commémorative,
cherchez ceci :
"Bi Centenaire 1789-1989.
L'arbre de la liberté prend racine
dans notre commune de
Valescourt le 25 Mars ABCD"

Puis Calculez:

N 49° 29.0 (ABCD - 1951)

E 02° 26. (ABCD - 1565)

Bon Géocaching.

Indices : Magnétique.



[17] Saint-Rémy-en-l'Eau - Le Château.

GC4F633

N 49° 27.986 E 002° 25.641

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Tube.



[18.1] Argenlieu - Vue sur Avrechy.

GC4F62V

N 49° 27.111 E 002° 26.142

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Pierre.



[18.2] Avrechy - L'Arré au Hameau du Metz.

GC4F67X

N 49° 27.238 E 002° 25.554

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Petite)

Indices : Magnétique. Ne tombez pas à l'eau.



[18.3] Avrechy - Le Parc de la Mairie.

GC4F62C

N 49° 26.874 E 002° 25.611

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Dans l'Angle.



[19] Airion - Le Pont sur l'Arré.

GC4F66Y

N 49° 25.483 E 002° 24.895

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Magnétique.



[20] Fournival - Vue depuis la Gloriette.

GC4F6AK

N 49° 28.255 E 002° 23.360

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Au pied d'un trois troncs.



[21.1] Bulles - La Chapelle de SaineFontaine.

GC4EH2G

N 49° 28.228 E 002° 18.361

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Normale)

Indices : Géocacheur vous êtes, pêcheurs vous serez.



[21.2] Lorteil – Méridienne Verte #9.26.1.

GC4G3EN

N 49° 26.140 E 002° 20.204

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Petite)

Indices : Pont



[22.1] Essuiles - La Brèche à Coiseaux.

GC4F644

N 49° 29.618 E 002° 17.517

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Petite)

Indices : Magnétique.



[22.2] Essuiles - Ohh quel Calvaire.

GC4F6BV

N 49° 28.593 E 002° 17.739

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Dans le mur, derrière la croix, à gauche. Ne démontez pas le mur Merci.



[23] Le Mesnil sur Bulles - Vue sur le Relais.

GC4F6CQ

N 49° 29.196 E 002° 20.931

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Au Pied.



[24] Le Plessier sur Bulles - La Chapelle.

GC4F6CE

N 49° 29.449 E 002° 18.784

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Sous une Pierre.



[25.1] Nourard-le-Franc - L'église.

GC4F65G

N 49° 29.985 E 002° 22.346

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Même Dieu a besoin d'être au courant. En Hauteur.



[25.2] Nourard-le-Franc - La Chapelle.

GC4F64T

N 49° 30.043 E 002° 21.553

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : A droite de la Porte.



[26.1] St Just en Chaussée - Passage sous Voies.

GC4F6F9

N 49° 30.763 E 002° 26.134

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

par Bernard F1UFX

Indices : Au Milieu.



[26.2] St Just en Chaussée - Ne Soit pas Sot.

GC4D40C

N 49° 30.415 E 002° 25.260

Difficulté : ★★★★★

Terrain : ★★★★★

Taille : (Autre)

Un sceau est une empreinte destinée à garantir l'authenticité d'un document ou d'une information, et à rendre évidente son éventuelle divulgation ou son altération. L'étymologie du terme est le latin sigillum, qui est le diminutif de signum, voulant dire signe. Sur un document écrit, le sceau confirme la véracité de la signature, ou tient lieu de signature dans certains cas.



Vous allez devoir retrouver les propriétaires de ces 5 Sceaux. Ils ont habité le Plateau Picard. Une fois leurs prénoms trouvés, calculez ceci:

N 49° 30.ABC

et

E 002° 25.DEF

Avec:

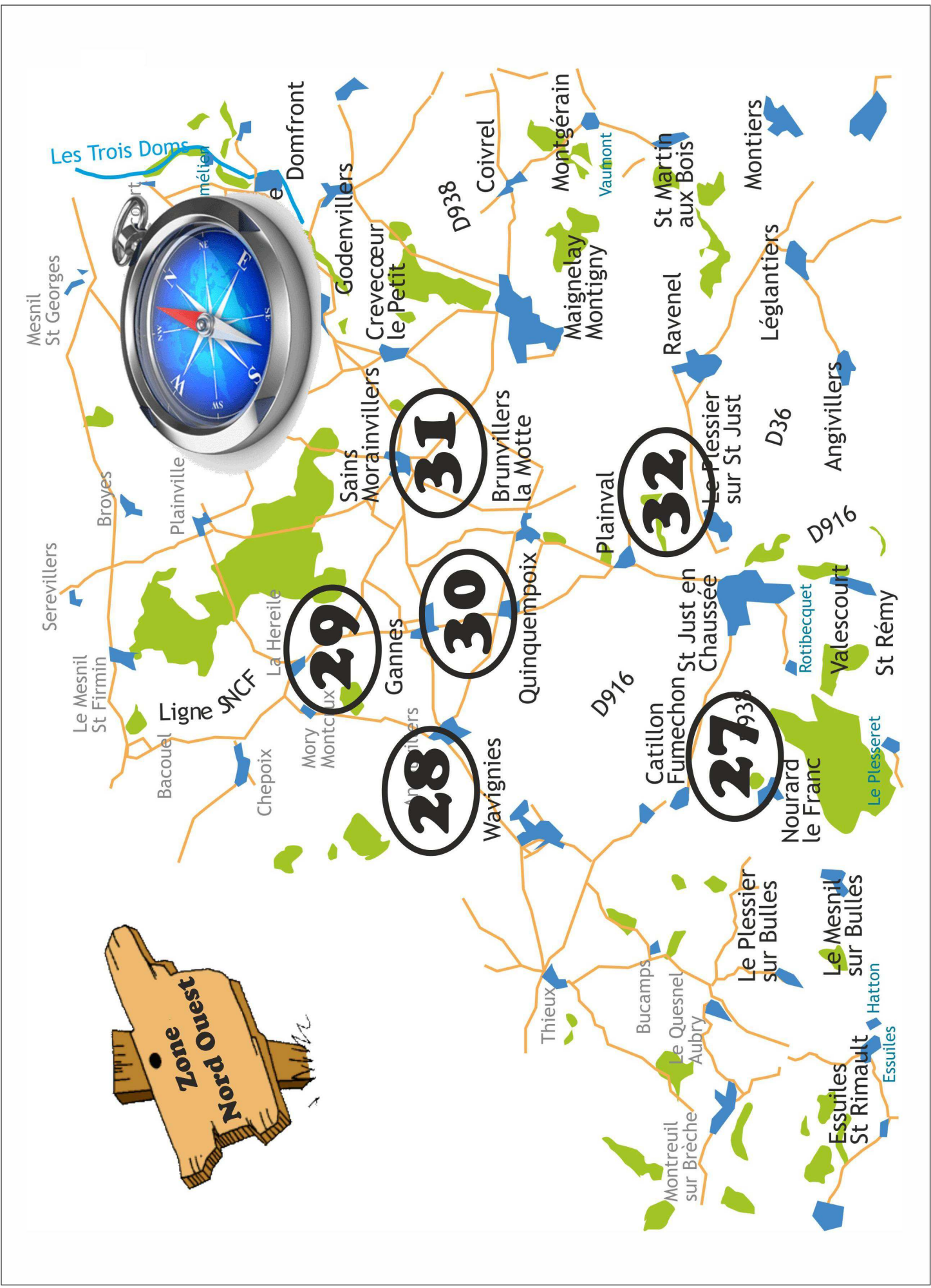
- A = 3ème lettre du Sceau 4.**
- B = 3ème lettre du Sceau 3 + 3ème lettre du Sceau 2.**
- C = 3ème lettre du Sceau 1 - 6ème lettre du Sceau 1 - 3ème lettre du Sceau 2.**
- D = 7ème lettre du Sceau 5 - 1ère lettre du Sceau 4.**
- E = 5ème lettre du Sceau 5.**
- F = 3ème lettre du Sceau 5 - 4ème lettre du Sceau 3.**

Testez votre solution grâce au QrCode ci-contre :

Bon Amusement et bonne découverte du Plateau Picard.

Indices : Informations sur Geocheck.org.





27

28

29

30

31

32



[28] Balade à Wavignies.

N 49° 32.563 E 002° 21.421

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

GC4HV6H

par Bernard F1UFX

L'Église Saint-Simon et Saint-Jude : Incendiée en 1615, dont il ne reste que le chœur d'origine, datant de 1551. Un christ en croix sur bois (XVIIe siècle) et une statue du Christ (XVIe siècle) sont classés monument historique.

**Nous vous proposons une balade dans ce joli village.
Elle peut être faite à pied ou en vélo.
Plusieurs stages vous permettront de récupérer des indices.
Notez les précieusement !**

Stage 1 - La Place - N 49° 32.563 E 002° 21.421

Les coordonnées vous emmènent au pied d'un panneau indiquant le nom de la place. Notez le nombre de lettres le composant. Ce chiffre sera A.

Stage 2 - L'église et la Mairie - N 49° 32.750 E 002° 21.522

**Ici vous allez découvrir l'église et la mairie. Sur l'église, notez les heures d'ouverture en HIVER "de 9h à BC h". Sur la mairie, vous trouvez une plaque à la mémoire de Jean DUPUY instituteur.
Notez sa date de mort en déportation. Le 24 Février DEFG.**

Stage 3 - La sucrerie - N 49° 32.840 E 002° 22.092

**A ce carrefour vous allez chercher 2 indices. Sur le mur de la Sucrerie, en dessous "Agora de Wavignies", notez la date qui sera HIJK. De l'autre côté du carrefour, une plaque commémorative en l'honneur du Maire SUEUR Lucien.
Notez la 2ème date qui sera LMNO.**

Stage 3 - Parc Geneviève Roche - N 49° 32.915 E 002° 21.599

Vous arrivez au pied du panneau du Parc Municipal Geneviève ROCHE. Comptez le nombre d'interdictions dans le bas du panneau. Ce chiffre sera P.

Et maintenant, calculez ceci afin de découvrir le final.

**N 49° 33. UVW
E 02° 21. XYZ**

$$\begin{aligned}UVW &= (LMNO - HIJK) \times G - N \\XYZ &= ((D+E) \times (G + P) \times C) - ((A \times I) - F - B)\end{aligned}$$

Bon Géocaching et bonne découverte de ce village.

Indices : Magnétique.



[27] Catillon Fumechon - Alors, église ou Mairie? **GC4H761**

N 49° 31.024 E 002° 22.222

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Entre Deux.



[29.1] Gannes - La Briqueterie. **GC4H6V4**

N 49° 34.341 E 002° 26.118

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Angle.



[29.2] Gannes - La Stèle des Aviateurs. **GC4H6WY**

N 49° 34.362 E 002° 26.417

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : 109-D2.50-98



[29.3] Gannes - Le Calvaire de Victorine. **GC4GBGZ**

N 49° 34.617 E 002° 26.815

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Socle.



[31] Brunvillers la Motte - Vous y êtes. **GC4H71X**

N 49° 32.940 E 002° 27.420

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Au Pied.



[32] Plainval - La Ferme de Lèvremont. **GC4H8VM**

N 49° 31.707 E 002° 27.488

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : 4ème DIC.



[30] Balade à Quinquempoix.

N 49° 33.151 E 002° 25.696

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

GC4HTZJ

par Bernard F1UFX

Taille :  (Micro)



**Église Notre-Dame : L'un des collatéraux date de 1592.
Les voûtes sont à nervures croisées, le portail est décoré de feuillages. Les
fonds baptismaux (XVIIe siècle) sont classés monument historique.**

**Cette petite multi va vous faire découvrir la place du village.
Les coordonnées vous déposent au pied de la mairie.
Vous allez trouver une plaque avec les heures d'ouverture.
"Le Lundi & le Jeudi de AB h à 18h30"**

**Non loin de la se trouve l'église Notre-Dame.
Faites en le tour et totalisez le nombre de piliers. Ce nombre sera CD.**

**Toujours sur la place, le château d'eau desservant le village se dresse du haut
des ses 35 mètres. Relevez la date inscrite dessus. Ca sera EFGH.**

**Pour accéder à la boîte, calculez ceci:
N 49° 33. (AB X 10) + CD
E 02° 25. EFGH - 1344**

Bon Géocaching.

Indices : Camo sur Arbre.





[33] Le Plessier - Michelin et son Poteau.

GC4H8X4

N 49° 30.798 E 002° 27.228

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Au Pied.



[34] Ravenel - Le Château d'Eau et la Vue.

GC4F6E7

N 49° 30.690 E 002° 30.440

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Camo dans Arbre.



[35] Maignelay - Les ruches du Potager.

GC4FDJ5

N 49° 33.243 E 002° 31.360

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Petite)

Indices : Le cauchemar du Géocacheur ... posé dans le Lierre.



[36] Crèvecoeur le Petit - Les Payelles.

GC4GJE1

N 49° 34.975 E 002° 30.010

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Sortez les cannes et les hameçons.



[38] Welles-Pérennes - L'église Saint Pierre.

GC4GDJK

N 49° 36.788 E 002° 29.228

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Chat de ...



[39] Royaucourt - La chapelle.

GC4GDK6

N 49° 36.597 E 002° 32.081

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Derrière.



[37] Sains-Morainvillers-Circuit des Tirailleurs.

GC4GDRT

N 49° 34.354 E 002° 28.336

par Bernard F1UFX

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)



Les coordonnées vous emmènent au pied d'un panneau explicatif sur le circuit des Tirailleurs.

"Venant de Gannes une compagnie du AB RTS et son convoi." Notez AB.

Cherchez, vers la fin du texte, le nom au pluriel de l'animal, servant à transporter armes et munitions.

Avec A=1, B=2, etc ... convertissez les lettres découvertes en chiffre unique.

Faites le calcul suivant:

N 49° 34. (AB x 10) + 42

E 002° 28. (5ème lettre) (4ème lettre) (1ère lettre + 3ème lettre)

Bon Géocaching.

Indices : Boite Camo dans un Arbre.



[40] Ferrières - L'église Notre Dame.

GC4H90G

N 49° 35.386 E 002° 31.129

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Variété de Chats.



[41] Dompierre - L'église Saint Pierre.

GC4GDME

N 49° 35.636 E 002° 32.234

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Magnétique.



[42] Domfront - La Compassion.

GC4GJEX

N 49° 36.141 E 002° 33.560

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Pied de clôture.



[43] Le Frestoy Vaux - La Pause.

GC4HDAA

N 49° 35.637 E 002° 36.254

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Au Coeur.



[44] Le Ployron - L'église Saint Eloi.

GC4H8XW

N 49° 35.074 E 002° 35.135

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Ils "Ployron" sous le fardeau, mais ils ne manqueront pas d'air.



[45] Godenvillers - Le Tourniquet.

GC4H6VT

N 49° 35.056 E 002° 33.239

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Captain'Crochet.



[46.1] Courcelles Epayelles - Circuit des Chars.

GC4GJC9

N 49° 34.349 E 002° 37.600

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : >>>>>>>



[46.2] Courcelles Epayelles - L'église.

GC4GJ9E

N 49° 34.184 E 002° 37.529

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Mur / Angle / Haie.



[47] Méry la Bataille - La Nécropole.

GC4H919

N 49° 33.172 E 002° 37.786

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Ilex aquifolium ... fichtre, mais sur lequel!



[48.1] Tricot - Belle Batisse.

GC4HDC3

N 49° 34.059 E 002° 35.638

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Multi Arbres.



[EVT60] Le Rituel.

GC4H9V1

N 49° 33.190 E 002° 36.230

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Autre)



Nord 49° 33. (UVW + 342) Est 02° 35. (XYZ - 192)

Testez votre solution grâce au QrCode ci-contre :

Indices : Voir sur Geocheck.org.





[49.1] Coivrel - La tour Géodésique.

GC4FBWD

N 49° 33.179 E 002° 33.685

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Racine.



[49.2] Coivrel - Le Pré d'Avril.

GC4FDH4

N 49° 33.386 E 002° 33.663

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Petite)

Indices : Tronc.



[50] Montgérain - Le calvaire.

GC4HG5W

N 49° 32.239 E 002° 34.550

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Magnétique.



[51] Ménévillers - la Place du Village.

GC4HTXB

N 49° 31.258 E 002° 36.317

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Cache de Fille.



[52] Saint Martin aux Bois - Vue sur l'Abbaye.

GC4HV3F

N 49° 31.840 E 002° 33.649

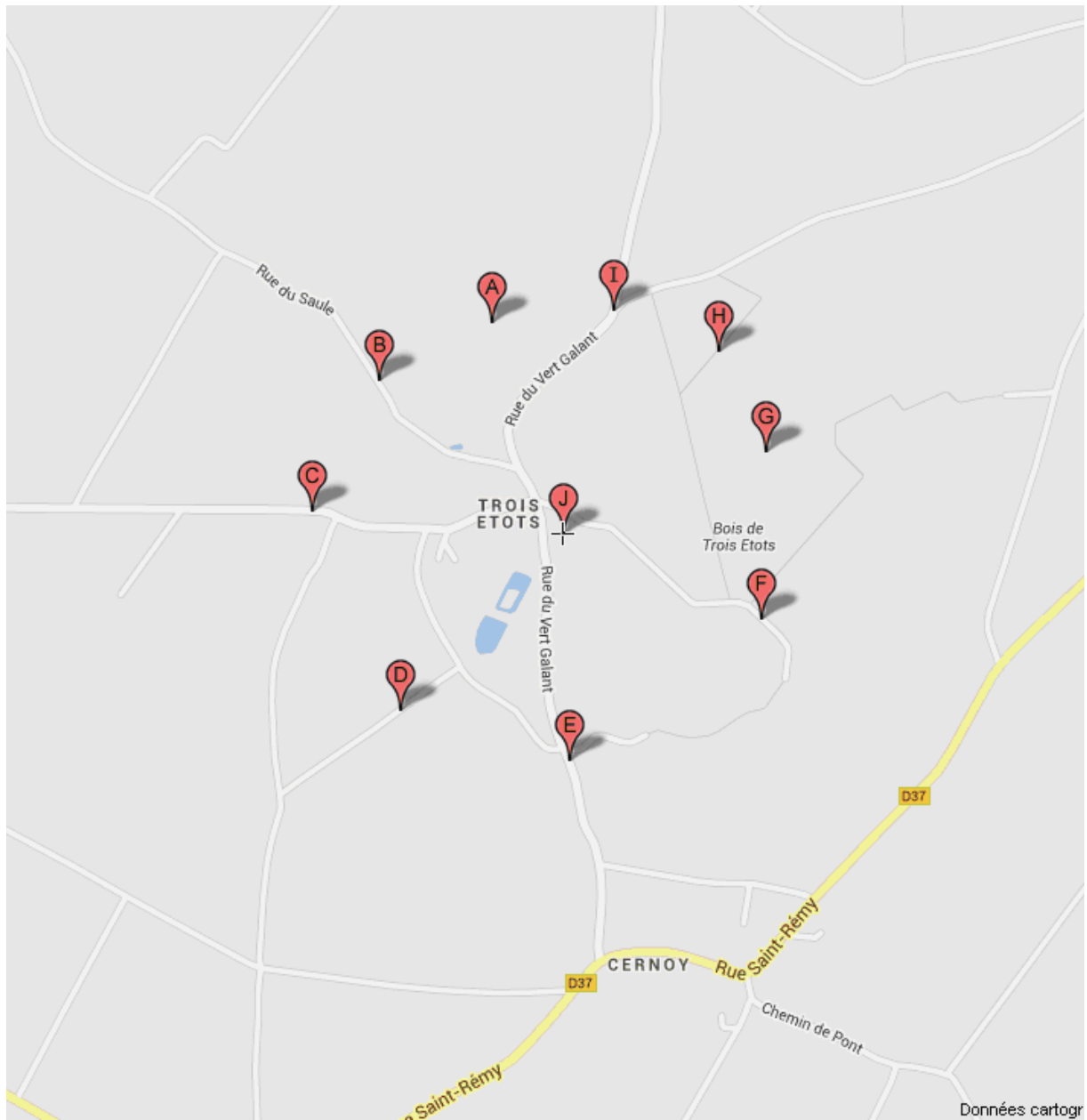
Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Verte.

ENIGMES AUX TROIS ETOTS





Trois-Etôts #01 - Lapinou.

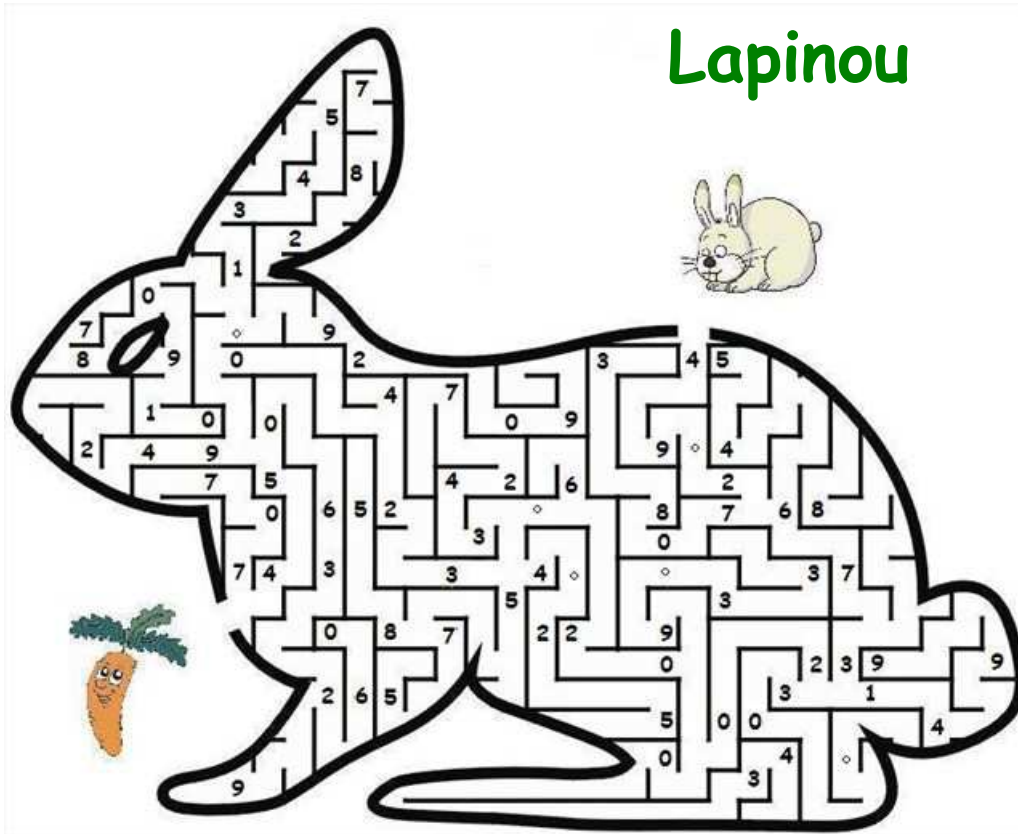
GC4G3EC

N 49° 27.113 E 002° 32.095

Difficulté : ★★★★★

Terrain : ★★★★★

Taille : (Normale)



Le pauvre Lapinou a perdu sa carotte sur le chemin de son terrier
Aide-le à retrouver son goûter...



Trois-Etôts #02 - Scarhino.

GC4G3ED

N 49° 27.050 E 002° 31.905

Difficulté : ★★★★★

Terrain : ★★★★★

Taille : (Micro)



Chacun sait qu'il faut du miel pour attraper un scarhino
mais... Où se cache l'arbre à miel ?

RQSUXAWRZANNBTYERNREPUMFRDIEJGHRSEGSRVJIKNTGLTRSBIDXRPE
OVIDNKTRSRINXRCREANITRSTOUIVXWADNRThERNRELUJFRNEOTRGDR

ESTRDWEDUVXRDREJGKRLEMSRTARBECDTXEREFTRULNRPIOUIENOTR
NDEKUHFRCPENZOTRSTIRXREBSMTR



Trois-Etôts #03 – Pomme de reinette.

GC4G3EE


N 49° 26.604 E 002° 32.204

Difficulté : ★★★★★

Terrain : ★★★★★

Taille : (Micro)

Pomme de reinette

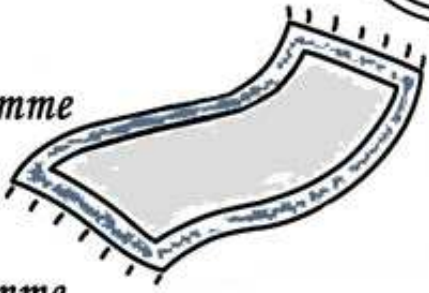


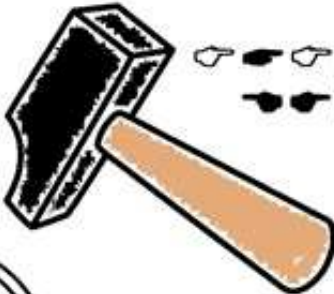
*Pomme de Reinette et Pomme
d'Api*

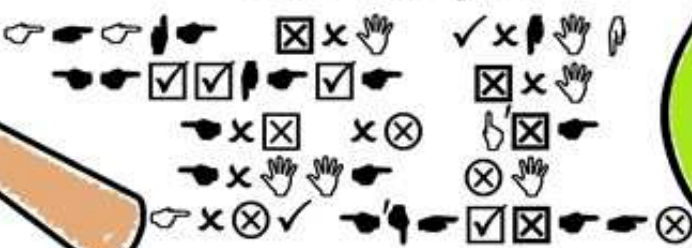
Tapis tapis rouge,


*Pomme de reinette et Pomme
d'Api*

Tapis tapis gris.









Boum!!!

Retrouve les dernières paroles de la chanson

Puis remplace les symboles par la valeur des lettres correspondantes.

N 49° 26. 

E 02° 31. 



Trois-Etôts #04 – Petit escargot.

GC4G3EF

N 49° 27.687 E 002° 31.941

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille : (Micro)

Nord

	a	b	c	d	e	f	g
1	X	Q	N	I	C	Z	E
2	Y	X	I	S	X	T	T
3	N	F	U	E	N	G	N
4	E	Y	A	U	X	N	A
5	U	D	R	Q	E	I	U
6	F	E	A	N	T	V	Q
7	Z	G	R	E	S	Z	N
8	C	E	N	T	X	C	I

Est

	a	b	c	d	e	f	g
1	D	C	B	A	Z	T	P
2	O	P	Y	X	U	E	E
3	I	G	E	D	Y	D	S
4	N	R	R	E	X	X	Y
5	T	E	O	Z	U	E	E
6	Z	S	X	D	E	T	T
7	C	Z	T	R	E	N	N
8	E	N	T	X	T	R	E



Trois-Etôts #06 – Scrat.

GC4G3EH

N 49° 26.787 E 002° 32.552

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille : (Petite)



"Personne ne me suit ?"

Mais où SCRAT va cacher son GLAND si précieux ?

1	N	7	9	S
2	0	8	0	3
D	3	2	0	9
E	6	0	7	4
3	4	R	T	5

CG/ AL/RD/SA-TN/AG-RA/CN-RL/TL/CL-SN/TG/AD-AA/SL-CA/SG-TA/AN/SL

? Trois-Etôts #05 – Signal.

GC4G3EG

N 49° 26.632 E 002° 32.227

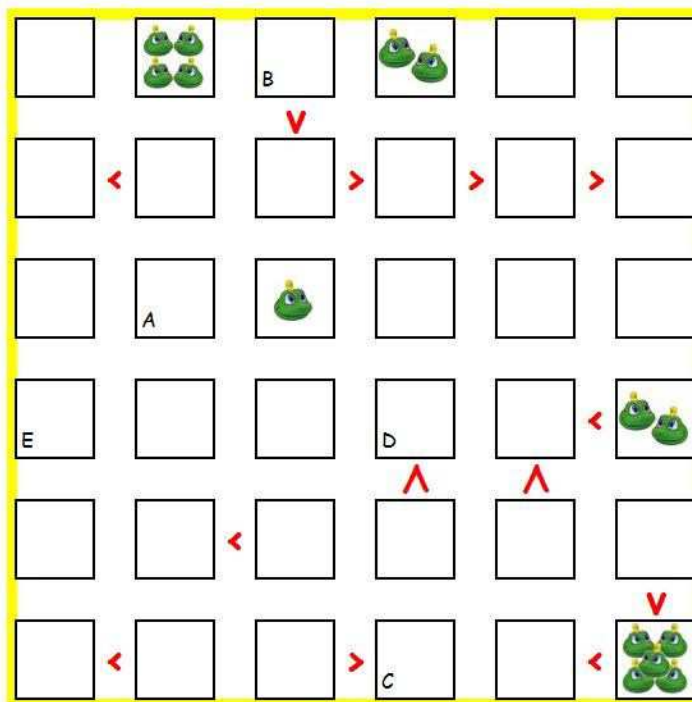
Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Petite)

Salut les amis ! Retrouvez-moi au

N 49° 2[A+D].EBC E 002° 3[D-A].A[E-A-D][B+1]



Indices : Respectez les inégalités

? Trois-Etôts #07 – Dur, dur !!

GC4G3EJ

N 49° 27.082 E 002° 32.479

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Autre)



14 MR° FC.QJ[C-P] 32 [E+A-L]° [C-P][S/N].[(E+L)*L²]



Trois-Etôts #08 – Le dragon.

GC4G3EK

N 49° 26.971 E 002° 32.559

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille : (Micro)



Je faisais peur à Anne et à sa soeur
J'ai appartenu à un pirate célèbre
Mais à Papa je suis bien meilleure.

Vous avez trouvé qui je suis ? Bien !

Mais pour cette devinette il faudra utiliser ma déclinaison dans une chanson enfantine.

a b c d e f g h i j k

Le dragon t'attend au :

N 49° d[h+b].e[a-d]g E 02° fb.g[a+b]k

Indices : Remplacer abcdefghijk par les lettres du mot puis prendre a=1, b=2 etc.



Trois-Etôts #09 – Le bon chemin.

GC4G3EM

N 49° 27.113 E 002° 32.095

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille : (Petite)



Trouvez le bon chemin !
Il vous mènera à la boîte.

N 49° 2_._._

E 002° 3_._._

PROMENADE DANS MOYENNEVILLE





[8] Le moulin de Moyenneville

N 49° 29.639 E 002° 38.028

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

GC2D43E

par Francis Kéréon

Taille : (Petite)

Indices : Sous le tronc couché

(Cache déjà existante)



[8] Promenade dans Moyenneville #1

N 49° 29.700 E 002° 37.914

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

GC4J0RY

Taille : (Petite)

Indices : Multi-arbre



[8] Promenade dans Moyenneville #2

N 49° 29.749 E 002° 37.758

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

GC4J6AP

Taille : (Petite)

Vous trouverez dans cette cache une composition qui vous conduira à la bonus.

Indices : Ne tombez pas dans l'eau



[8] Promenade dans Moyenneville #3

N 49° 29.763 E 002° 37.602

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

GC4J6AV

Taille : (Micro)

Indices : Ah ! Le lierre ...



[8] Promenade dans Moyenneville #4

N 49° 29.839 E 002° 37.471

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

GC4J6BP

Taille : (Micro)

Indices : Rien



[8] Promenade dans Moyenneville #5

N 49° 29.655 E 002° 37.576

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

GC4J6C0

Taille : (Micro)

Indices : Rien



[8] Promenade dans Moyenneville #6

GC4J6CA

N 49° 29.505 E 002° 37.760

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

La date de la mission au point de cache vous sera utile.

Vous découvrirez la cache en N 49° 29.ABC E 002° 37.DEF avec

A = 4^{ème} chiffre , **B** = 2^{ème} chiffre - le 4^{ème} chiffre , **C** = 3^{ème} chiffre + le 1^{ème} chiffre

D = 4^{ème} chiffre + le 3^{ème} chiffre, **E** = 4^{ème} chiffre, **F** = 2^{ème} chiffre

Indices : Allez à la pêche !



[8] Promenade dans Moyenneville #7

GC4J8ZX

N 49° 29.415 E 002° 37.914

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Magnétique dans le lierre



[8] Promenade dans Moyenneville #8

GC4J90F

N 49° 29.325 E 002° 38.111

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Impasse du Pré Villette



[8] Promenade dans Moyenneville #9

GC4J90Q

N 49° 29.203 E 002° 38.053

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Souche



[8] Moyenneville - Le pont SNCF.

GC4F8BP

N 49° 29.132 E 002° 37.953

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Meurtrière ... oui mais laquelle !



[8] Promenade dans Moyenneville #10

GC4JC7B

N 49° 29.174 E 002° 38.221

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Chercher le fil.



[8] Promenade dans Moyenneville #11

GC4JC7W

N 49° 29.276 E 002° 38.499

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : ?



[8] Promenade dans Moyenneville #12

GC4JM9

N 49° 29.306 E 002° 38.743

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : ?



[8] Promenade dans Moyenneville #13

GC4JMHH

N 49° 29.386 E 002° 38.914

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Petite)

Indices : Dans un trou de l'arbre couché



[8] Promenade dans Moyenneville #14

GC4JC62

N 49° 29.472 E 002° 38.715

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Autre)

Indices : Underground



[8] Promenade dans Moyenneville #15

GC4JMHR

N 49° 29.519 E 002° 38.579

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Normale)

Indices : Souche



[8] Promenade dans Moyenneville #16

GC4JMHX

N 49° 29.536 E 002° 38.443

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Arbre lierre multi-tronc



[8] Promenade dans Moyenneville #17

GC4JMJ1

N 49° 29.567 E 002° 38.255

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

Taille :  (Micro)

Indices : Magnétique



[8] Promenade dans Moyenneville - Bonus

GC4K8TC

N 49° 29.000 E 002° 38.000

Difficulté : ★★☆☆☆

Terrain : ★★☆☆☆

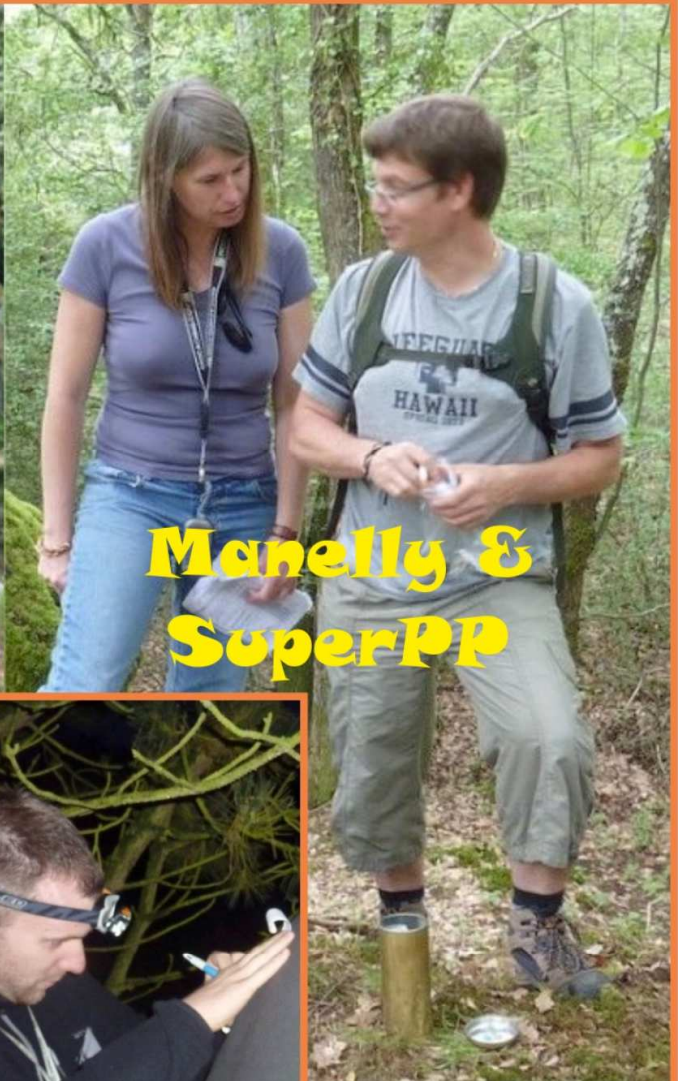
Taille :  (Micro)

Vous trouverez dans la #2 une composition qui vous conduira à cette bonus.

Indices : En hauteur



Les Papagaz



Manelly & SuperPP



Seb6z



Xeni60 & FINQP

